

小学生パソコン&プログラミング学習カリキュラム（標準モデル）

※期間・時間は目安です。

講座	使用ツール	1年	2年	3年	4年	5年	6年	標準受講時間
パソコン基礎								24.0
基本操作	ウィンドウズ							6.0
お絵かき	ペイント							6.0
ローマ字入力	ワード							6.0
インターネット検索	ブラウザ							6.0
iPad楽習								27.0
基本操作	iOS							6.0
お絵かき	お絵かきアプリ							6.0
インターネット・Youtube	Safari/Youtube							6.0
プログラミング入門	スクラッチJr							9.0
パソコン楽習								54.0
シェイプアート	ワード/パワーポイント							9.0
デジカメ	デジカメ							6.0
プレゼンテーション	パワーポイント							9.0
文書編集	ワード							9.0
表計算	エクセル							9.0
ホームページ作成	ホームページ作成ツール							12.0
プログラミング								30.0
プログラミング入門	プログラミン							6.0
アニメーション制作	パワーポイント/スクラッチ							12.0
ゲーム制作	スクラッチ							12.0
		総合計時間						135.0

費用（税込）

入会時	入会金：3,300円	月額	【月2回】授業料：9,240円（テキスト代込み） 【月4回】授業料：16,500円（テキスト代込み）
-----	------------	----	---

授業

授業時間	1回90分 月2回	対象	未就学児・小学生・中学生・高校生・一般・シニア ※未就学児および高校生・一般・シニアの方はご相談ください
------	-----------	----	---

※すでにご家族が入会されている場合は、入会金が免除になります。

お問合せ・ご予約は
043-483-5110
<http://minapaso.com/kids/>
佐倉市大崎台 1-10-2



みなパソきっず Web サイト



新感覚の**スマホ&iPad**
パソコン&カルチャーサロン+キッズ
みんなのパソコンじゅく



教室案内

こどもパソコン&プログラミング教室

Since 2017



今、子供の知育・育脳・教育として世界中で注目を集める

プログラミング教育

子供の論理的思考力や問題解決能力を育むとともに、コンピュータが浸透した社会で生きていくために必要な能力を向上させるための新しい教育です。

GIGA スクール構想は、第 2 ステージへ

GIGA スクール構想の目的は、すべての学校において、児童・生徒が必要な情報機器やインターネット環境を整備し、ICT を活用した教育を実現することです。



プログラミング教育とは、子供たちに、コンピュータに意図した処理を行うよう指示することができるということを体験させながら、将来どのような職業に就くとしても、時代を超えて普遍的に求められる力としての「プログラミング的思考」などを育むことであり、コーディング（プログラミング言語を用いた記述方法）を覚えることが目的ではない。



日本が目指すプログラミング教育は、特別な教育でもプログラマーを育てる教育でもなく、子供の論理的思考力や問題解決能力を育むとともに、コンピュータが浸透した社会で生きていくために必要な能力を向上させるための新しい教育です。

コース紹介

楽しく習うことを第一に、現在の年齢や学年に関係なく、一人ひとりの能力と興味に応じたカリキュラムを作成します。

当教室では、一足先にお絵かきやローマ字入力など、基本的なパソコン操作から、インターネットの活用、シェイプアート(パソコンで描くアート)、プレゼンテーション、ホームページ作成などを段階的に「楽しく習う」ことで、**プログラミング楽習**への好奇心に応え、自然に論理的思考を身に付ける発展的なプログラムを用意しました。

月2回（1回90分）の個人別・能力別楽習

- 飽きさせない楽しい教材で知らず知らずのうちに楽習するシステム
- 1人ひとりの能力や習熟度に応じて学習を進めていきます
- 自分にあった教材を自分のペースで解き進めることで、学ぶ楽しさとできる喜びを育みながら能力を高めます
- 長年培った「みんなのパソコンじゅく」独自のコンテンツから生まれたオリジナルのテキスト
- パソコン・iPad を楽習しながら国語・算数・理科・社会など学科の楽習プログラムも用意
- マイクロソフト公認**トレーナーの匠**が常駐し、アドバイスします。

(1ヶ月) スタートアップ
パソコンを安全に操作するのに必要な基本知識を学ぶと同時に個人別のカリキュラムを作成します。

(6ヶ月～12ヶ月) iPad 楽習
iPadの基本操作を遊びながら楽習し、プログラミングの第一歩も楽習します。パソコンを知らなくても1年生から受講できる内容です。

(3ヶ月～6ヶ月) パソコン基礎
基本操作を学びながら、パソコンの社会での役割や活用例なども楽しく体感します。

(12ヶ月～) プログラミング
プログラミングを段階的に楽習し、アニメーションやゲームを制作します。どんな社会でも通用する論理的思考を育みます。

(12ヶ月～) パソコン楽習
パソコンのほかデジカメなどのIT機器の活用術を知り、中学・高校や就職してから必要な知識を小学生のうちに習得できます。パソコンの世界や可能性を知り、パソコンが好きになることでしょう。

各種パソコン検定試験対策
マイクロソフトのOfficeスペシャリストや国家試験のICTパスポート、日商PC検定などに対応

※ご入会された1ヶ月目はスタートアッププログラムを受講いただけます。終了後、本講座がスタートします。



たとえば、こんな能力が身に付きます

創造する楽しさが、論理的能力や問題解決能力を育みます。

論理的思考力
問題解決能力

目的通りに動く正しいプログラムを作成する段階で、課題や問題を分析し順序立てて適切に解決するための方策を導き出す力（論理的思考力）を身につけていきます。

忍耐力・集中力

プログラミングは、試行錯誤を繰り返しながら目の前の目標を確実にクリアして最終目標にたどり着くものです。そのため、プログラミングに取り込むうちに、問題に根気強く取り組む忍耐力や集中力も身に付きます。

創造力

アートな作品作りやゲーム制作の楽しさは、子どもたちの豊かな発想力をさらに磨き、新たなアイデアを生み出す力となるでしょう。

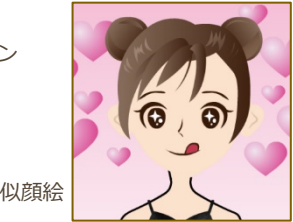
職業選択の幅が
広がる

あらゆる職業・職種で必要となる「論理的思考力」や「問題解決能力」は、職業選択の幅を大きく広げてくれます。

たとえば、こんな作品を創りながら楽習します



バレンタインカード



似顔絵



エクセル（表・グラフ）



CD 時計



プログラミング（スクラッチ）



ワード（文書作成）



動く絵本